



SLÖJD OCH HANTVERK



Det här temabladet innehåller material från Mediecenter Värmland inom temat slöjd o hantverk!

Filmerna är direktlänkade till SLIPlay – ctrl-klicka på titeln och strömma/beställ!

OM MEDIECENTER VÄRMLAND

Mediecenter Värmland är länets gemensamma mediebank!
Här kan alla medlemmar, från barnomsorg till vuxenfortbildning, avgiftsfritt välja bland cirka 25.000 titlar.



Mediecenter Värmland tillhandahåller inköpt film, UR:s radio/tv-program, pussel & spel och robotar.
Hos oss kan du även beställa talböcker – vi har tillgång till mer än 100.000 böcker från Legimus.

HUR BESTÄLLER JAG?

Du hittar hela vårt utbud i vår internetkatalog sliplay.se/mediecentervarmland.

För att strömma eller beställa material via webben måste du skapa ett konto!
Har du några funderingar, ring oss på 010-833 10 60 eller skicka en e-post till mcv@regionvarmland.se

OBS! Dina elever kan också göra konto på SLIPlay och strömma själva! (elewinloggning)

Gör så här för att skapa konto:

Gå till sliplay.se/mediecentervarmland. Klicka på "Bli medlem här". Fyll i dina uppgifter och klicka på "gå vidare". Du får nu en e-post med en länk som du ska följa. Där får du fylla i ytterligare några uppgifter samt välja lösenord. När du sparat är din registrering klar och så fort vi godkänt din registrering (under kontorstid) kan du börja använda ditt konto.

Du kan också välja något av de single-sign-on-alternativ som finns – ytterligare information om hur du gör hittar du [här!](#)

Dina elever kan också göra egna konton på sliplay.se/mediecentervarmland och strömma programmen direkt i sina datorer, smartphones eller iPads. En annorlunda läxa kanske..?
De skapar sina konton på samma sätt som pedagogerna och när detta är klart måste du godkänna deras konto. Du hittar deras ansökningar under "elevregistreringar" på din SLI-Play-inloggning (under ditt namn). OBS! Godkänn bara de elever som är dina!

[Här hittar du en lathund för dina elever!](#)

Målgruppen är en rekommendation från oss och leverantören. Det är du som pedagog som avgör för vilka åldrar du vill visa filmen!

Filmerna är sorterade efter målgrupp – från förskola till vuxenutbildning/pedagoger.

Skomakaren – tillverka en sko

Björn - Erik som är skomakare berättar och visar de olika momenten för att tillverka en ny sko. Det tar i genomsnitt en vecka innan en lycklig köpare får knyta på sig skorna.

Speltid: 2 min. **Målgrupp:** 6–9 år. **Utförande:** Strömmande.



Makeriet

I Makeriet kombineras teknik, kreativitet och slöjd. Programledarna Arantxa Álvares och Erik Rosales utforskar teknikens värld med digital slöjd och skapar och uppfinnar tillsammans med barnen som besöker dem i verkstaden. De använder sig av allt från återvunnet material och gammalt skrot till digital teknik. På vägen lär de sig om mekanismerna bakom sina uppfinningar

- som till exempel elektricitet, hydraulik och sensorer. Här skapar vuxna och barn tillsammans. Utgångspunkten är gör-det-själv-skapande och Maker-rörelsen.

Speltid: 8x15 min. **Målgrupp:** 6–9 år. **Utförande:** Strömmande.



Min hobby: Hemslöjd

Hemma hos Alicia i Pargas slängs ingenting. För enligt henne går allt skräp att användas till något annat. Följ med när Alicia visar hur man enkelt kan bygga ett dockhus av sopor.

Speltid: 7 min. **Målgrupp:** 6–9 år. **Utförande:** Strömmande.

Pyssel och knåp – Tillverka snö i klassrummet

Skapa ditt eget vinterlandskap. Till jul så pysslas det med tomtar och snögubbar. Ibland vill man ha snö inomhus till pysslet. Det löser vi här genom att göra fejksnö. Du behöver bara två ingredienser, balsam och bakpulver. I klippet visar vi hur du gör och ger inspiration.

Speltid: 3 min. **Målgrupp:** 6–12 år. **Utförande:** Strömmande.

Pyssel och knåp – Gör en fågelmatare

I det här klippet får vi veta hur kan hjälpa fåglar på vintern. De kallas också stannfåglar. När det är kallt behöver fåglarna mycket energi. De behöver äta frön som innehåller fett och annan energi. I det här klippet får du lära dig att göra en fågelmatare. Den kan se ut på många sätt - det är bara fantasin som sätter gränserna. Du behöver en tom tetra. Något att skära ut ett hål med och giftfri färg, lite pinnar och snören.

Speltid: 3 min. **Målgrupp:** 6–12 år. **Utförande:** Strömmande.

Pyssel och experiment – Så binder du en blomsterkrans

En blomsterkrans till skolavslutningen? Det är enklare än vad man kan tro att binda en blomsterkrans om man har rätt teknik och rätta hjälpmedel till hands. Här får du se hur det går till. Försök hitta blommor som håller länge och undvik de som har för stark stjälk.

Speltid: 3 min. **Målgrupp:** 6–12 år. **Utförande:** Strömmande.



Nusnäs dalahästar blir till

Dalahästen är en svensk symbol som är känd över hela världen. Traditionen går tillbaka till 1600-talet. Se hur arbetet går till i den här filmen.

Speltid: 2 min. **Målgrupp:** 6–12 år.
Utförande: Strömmande.



Blixtlås – en enkel men perfekt mekanism

Blixtlåset är en av världens smartaste uppfinningar för vardagligt bruk. Men hur kom den till? Och visste du att en smart smålänning hade ett finger med i spelet?

Speltid: 3 min. **Målgrupp:** från 7 år. **Utförande:** Strömmande.

TALBÖCKER!

Har du elever i behov av särskilt stöd?

Du kan avgiftsfritt låna skönlitterära talböcker på usb från Mediecenter.

Vi har alla böcker du hittar hos [Legimus](http://www.regionvarmland.se/legimus). Läs mer på vår hemsida –

<http://www.regionvarmland.se/mediecenter/talbocker/>



[Insektshotell och fågelholkar](#)

Hur gör man ett insektshotell och vad är de bra för? Varför är fågelholkar viktiga, bygger inte fåglarna egna bon lika bra? I den här filmen får vi lära oss hur vi kan skapa insektshotell och fågelholkar, och varför de kan vara viktiga för vår biologiska mångfald. En film för elever i låg- och mellanstadiet när de läser ämnena slöjd och biologi. Till filmen finns en handledning med

bland annat diskussionsfrågor, fördjupningsuppgifter samt ett quiz!

Speltid: 10 min. **Målgrupp:** från 7 år. **Utförande:** Strömmande.

[Evas funkarprogram - Tyg](#)

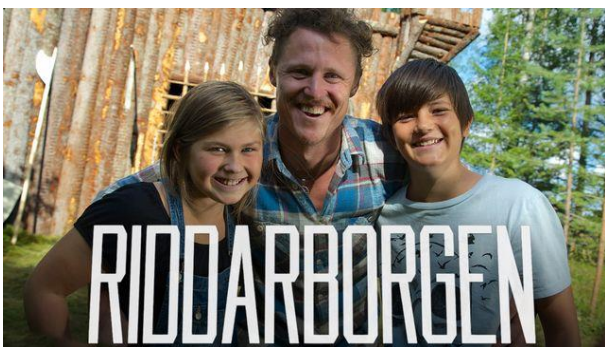
Evas funkar-program är en serie för barn från förskola och uppåt där Eva Funck tar reda på hur saker och ting fungerar. Här visar hon hur våra kläder görs av så skilda saker som råolja, silkeslarver, får och granar. Med hjälp av köttkvarn, stickmaskin och spinnrock får vi se hur kläderna blir till innan de hamnar i garderoben. Med hjälp av sina förstoraade modeller visar och förklarar hon på ett lättfattligt sätt hur olika saker i vår omvärld fungerar.

Speltid: 14 min. **Målgrupp:** från 7 år. **Utförande:** Strömmande.

[Hantverk – Glasblåsning](#)

I glasriket i Småland ligger flera världsberömda glasbruk. Ett av dem är Kosta som är Sveriges äldsta glasbruk som fortfarande tillverkar handblåst glas. Vi får se när glaskonstnärerna tillverkar en glasand. Det gäller att inte bränna sig.

Speltid: 2 min. **Målgrupp:** från 7 år. **Utförande:** Strömmande.



[Riddarborgen](#)

Natalia och Albin bygger tillsammans med slöjdläraren Ola en riddarborg där de spelar in korta filmer. I varje program tillverkar de delar till borgen och rekvisita till rollfigurerna, och de använder sig av textil-, metall- och trämaterial. Programmen avslutas med en liten filmisk scen där de tillverkade delarna används. Planering och tillverkning med modeller, skisser, dockor

och byggsatser sker såväl utomhus som i verkstan. Relationen till matematik är självklar med begrepp och ord som geometri, skalberäkningar, uppskattning och hållbarhet. Tillverkningen utgår från möjligheterna som slöjdundervisningen erbjuder mellanstadiets elever. Den utgår även från att återvinna och använda material som skrot och sopor som finns lätt tillgängligt i samhället.

Speltid: 6x15 min. **Målgrupp:** 10–12 år. **Utförande:** Strömmande.



Medeltida kläder

Med hjälp av textilläraren Michelle Strand får vi lära oss om medeltida kläder. I klippet tittar vi på vilka material de kunde tillverkas av, vilka färger de kunde ha och hur man gjorde för att ta tillvara på tyget på bästa sätt. Vi undersöker även hur synen på klädernas värde förändrats - och varför. Samt får veta skillnader och likheter mellan medeltida kläder och dem vi har på oss idag.

Speltid: 5 min. **Målgrupp:** 10–12 år. **Utförande:** Strömmande.

Bomull

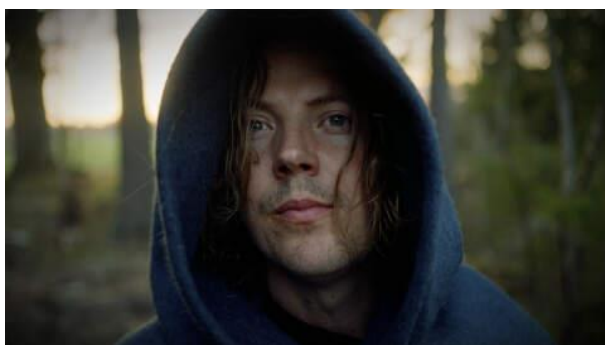
Bomullsplantan är svårödlad och har hög miljöpåverkan. Samtidigt är bomull ett av de vanligaste materialen för de textilier vi använder. I det här utbildningsklippet lär du dig vad som är speciellt med bomull och hur man odlar bomullsplantor. Du lär dig även varför det är viktigt att som konsument välja bomull som är hållbart producerad.

Speltid: 5 min. **Målgrupp:** 10–12 år. **Utförande:** Strömmande.

En rolig historia – Modets historia

Ann och Henrik ser ett historieprogram på tv och börjar fundera över kläder och mode. Hur blev kläder mer än bara något man har på sig för att slippa frysa? Har man alltid fått ha på sig vad man vill? Och varför har kvinnor ofta haft så opraktiska kläder? Henrik och Ann beger sig till stenåldern och uppfinnar nålen. Var det nu det första modet uppstod? De reser sig vidare till medeltiden men har inte riktigt koll på lagarna som reglerade vad man fick ha på sig. Vid den franske kung Ludvig XIV:s hov betydde kläderna allt för hur man bedömdes. Ann och Henrik provar klänningar, smink och klackskor, och får också se hur kläindustrin växer fram på 1800-talet.

Speltid: 14 min. **Målgrupp:** 10–12 år. **Utförande:** Strömmande.



Bockstensmannen

Bockstensmannen är gåtan som aldrig upphör att fascinera! Han hittades i Bockstens mosse 1936. Tack vare syror i våtmarken är både skelett, hår och dräkt välbevarade, trots att det gått nästan 700 år sedan mannen dog. Med hjälp av undersökningar av Bockstensmannens ben, DNA-analys, samt uppsömnad av kläder vet vi idag mer om honom. I den här filmen möter du

den mystiske Bockstensmannen, får höra de senaste rönen och veta hur hans liv på medeltiden kan ha sett ut.

Speltid: 12 min. **Målgrupp:** från 10 år. **Utförande:** Strömmande.



Summering

[Textilier - olika tygers uppbyggnad och användning](#)

Vad är våra kläder gjorda av? Hur är olika tyger uppbyggda och hur ser klädfibrer ut när man tittar närmare? Den här filmen visar hur olika slags tyger framställs samt de olika tygernas egenskaper. Med animationer och tydlig grafik dyker vi även in i textiliernas uppbyggnad. Kapitel - Introduktion - Naturfibrer - Konstfibrer –

Speltid: 16 min. **Målgrupp:** från 12 år. **Utförande:** Strömmande.

[Koll på textil](#)

Att man i Sverige för hundra år sedan hade slöjd i skolan är inte så svårt att förstå. Det som lärdes ut i slöjden var kunskaper som var viktiga att ha för att klara sina vardagliga sysslor och för att kunna förse sig själv och sin familj med kläder och hemtextilier. Men med industrialismen blev allt annorlunda. Man uppfann bättre och mer effektiva maskiner som kunde tillverka mer tyger och dessutom till ett lägre pris. Utvecklingen mot dagens slit-och- slängsamhälle tog fart och att köpa nytt är idag långt mycket vanligare än att ärva, laga eller sy från grunden. I dagens Sverige köper vi faktiskt nya kläder för över 50 miljarder kronor om året. Den här filmen tar ett brett grepp på textilindustrin. Hur tillverkar man bomullstyg och hur påverkar tillverkningen tillverkarna och vår jord? Vi gör också historiska nedslag och ser hur textilindustrin har utvecklats genom historiens gång.

Speltid: 22 min. **Målgrupp:** från 12 år. **Utförande:** Strömmande.



vänner byter kläder i stället för att köpa nytt.

[Häri från till hållbarheten – Kläder](#)

Elin Larsson är hållbarhetschef på ett internationellt klädmärke. Genom att välja bort resurskrävande bomull, hyra ut plagg, sälja i andra hand, och återskapa kläder med hjälp av återvunna material, är företaget del av en ny kultur som håller på att växa fram i klädbranschen. Vi följer också med på en så kallad freeshop, där Farida al-Abani och hennes

Speltid: 5 min. **Målgrupp:** 13–15 år. **Utförande:** Strömmande.

**Du vet väl att eleverna kan göra egna konton och strömma media?
Här hittar du en [lathund till elevkonto på SLIPlay!](#)
En annorlunda läxa kanske?**



Fast fashion – Det billiga modets verkliga pris

Att kunna köpa en t-shirt för 50 kronor är inget ovanligt. Men vad är det som ligger bakom priset och vem är det som betalar den egentliga kostnaden? Med hjälp av experter och ämneskunniga i modebranschen lär vi oss vad *fast fashion* är. Vi träffar tidigare textilarbetare och ser hur naturen påverkas av fast fashion. Vi får också reda på hur olika instanser jobbar för

att förändra marknaden, till exempel genom lagstiftning. Vad är det som möjliggör att vi kan köpa billiga kläder med kort produktionstid och levnadslängd? Vad ska vi tänka på när vi donerar våra kläder och hur kan vi förändra sättet vi konsumerar? Fast fashion är en ämnesöverskridande film för elever i högstadiet och gymnasiet när de bland annat läser om konsumtion, produktion samt hur människans val påverkar hälsa, ekonomi och miljö.

Speltid: 16 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.



Modeindustrins smutsiga baksida

Stacey undersöker den verkliga kostnaden för klädproduktion och avslöjar hur passionen för det snabbskiftande modet utgör ett stort hot mot miljön. De flesta av oss är omedvetna om att tillsammans med olja-, kol- och palmoljaindustrin har klädindustrin en förödande inverkan på naturens ekosystem. Betänk att enbart brittiska konsumenter spenderade nästan £50 miljarder

på nya kläder under 2017. Det här gör dem omedvetet till några av de största bidragsgivarna till katastrofala vattenföroreningar och andra utsläpp världen runt. Genom sitt rättframma och utmanande sätt uppmanar Stacey de stora klädföretagen att ändra sina synsätt för att bidra till att rädda vår planet. Men samtidigt ger hon också oss en liten tankeställare.

Speltid: 57 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Stickspåret - från nödhjälpsarbete till världssuccé

Under 30-talets depression fick inte stenhuggarna tjäna mer än 110 kronor i månaden på statens stödbeställningar. Detta gick inte att försörja en familj på. En delegation stenhuggarfruar från norra Bohuslän besökte då landshövdingen i Göteborg. Han lämnade över ärendet till sin hustru Emma Jacobsson. Hon åkte runt i Bohuslän och testade olika sysselsättningar, som kunde ge lite extrainkomster. Men det gick trögt att få avsättning för de olika produkterna. Hon fann dock en sak som alla kvinnor kunde, nämligen att sticka. Emma Jacobsson startade föreningen Bohus Stickning 1939. Lovorden flödade redan från början. Variationsrika mönster skapade av textilkonstnärer, utsökta garner från speciella får och angorakaniner och absolut kvalitetskontroll var hemligheten bakom framgångarna. Dessa konsthantverksprodukter rönt stor uppmärksamhet långt utanför Sveriges gränser, inte minst i USA. Bohus Stickning avvecklades 1969. Orsakerna var flera men billiga fabrikskopierade tröjor var en. Totalt sysselsatte Bohus Stickning 1700 kvinnor. 1949 var nästan 900 kvinnor involverade.

Speltid: 57 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Byggänget: Ett tyg blir till

Reshin, Jens och Sebastian trycker ett helt unikt mönster på tyg med hjälp av Zafire. De använder sig av screentryckteknik, vilket eleverna tycker är lite kladdigt men roligt. Tyget ska de använda till kuddar och dynor i soffhörnan. Sedan går eleverna på grillfest på skolan, medan Zafire får sy ihop alla dynor själv. Eftersom invigningen av rummet närmar sig är det tur att han kan sy snabbt. Vi får också veta vad tyg är gjort av.

Speltid: 13 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.

Byggänget: Konsten att bygga en bänk

Dimitrios, Amanda och Fredrik ska bygga en hållfast bänk till uppehållsrummet. Det är viktigt att bygga på rätt sätt så att den håller för all tyngd. Dimitrios är inte van att snickra men Amanda och Fredrik kan redan snickra en del. Dimitrios tycker att det roligaste som finns är att borra. Fredrik är inte lika glad över Dimitrios borrande, men till slut lyckas de med gemensamma ansträngningar bygga klart bänken.

Speltid: 13 min. **Målgrupp:** från 13 år. **Utförande:** Strömmande.



Kvalitet

Svenskarnas textilkonsumtion ökar. Men vad är det vi köper? Programledaren Camilla Thulin tar oss med på en resa där vi följer kläderna från ursprung till färdiga plagg. Vi tittar på material, hantverk och klädstilar och lär oss mer om farliga kemikalier som finns i flera av de plagg vi köper.

Speltid: 8x28 min. **Målgrupp:** från 13 år.

Utförande: Strömmande.

Rubriker:

Syjunta

Läder och hårdrock

I tvättstugan

Köp smart

Hållbart mode

Lappa och laga

Haute couture på aution

Ren bomull, smutsig framställning



Gilla oss på Facebook!

Där berättar vi om nyheter och tipsar om aktuella filmer!

www.facebook.com/MediecenterVarmland



UR Samtiden

- en programserie från Utbildningsradion där du finner ett stort antal seminarier, samtal och föreläsningar med ämnen som berör vår samtid – samhälle, kultur och naturvetenskap!

[Bokmässan 2022: Stickning för alla tider](#)

Under coronapandemin har allt fler sökt sig till handarbete, inte minst till stickning. Vad är det som lockar till stickningen? Celia B Dackenberg, utbildad vid Konstfack och tidigare chefredaktör för tidskriften Hemslöjd, diskuterar med författaren Karin Erlandsson. Moderator: Erik Eje Almqvist. Inspelat den 23 september 2022 på Svenska mässan i Göteborg. Arrangörer: Norstedts och Schildts & Söderströms.

Speltid: 45 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

[UR Samtiden - Läns museerna berättar: När skönheten kom från byn](#)

Dalarna har en lång slöjd- och hantverkstradition och företagande. Här samtalar Anna Karin Jobs Arnberg, antikvarie, och Ann Olander, utställningsantikvarie, om den utveckling som sker under 1900-talet och om några betydelsefulla företag för formgivningen från Dalarna - Systrarna Jobs, Sten Hultbergs textiltryckeri och Westmans textilateljé. Inspelat den 4 oktober 2021 på Dalarnas museum. Arrangör: Dalarnas museum.

Speltid: 27 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

[UR Samtiden - Läns museerna berättar: Snickar Dea](#)

Dorotea Salomonsson, även kallad Snickar Dea, föddes i Ångermanland 1853. Hon började tälja redan som sjuåring. Anso Grahn, hemslöjdskonsulent, berättar om Snickar Deas liv, rika produktion och unika konstnärskap. Hon täljde mycket djur som fanns i hennes vardag som kor, renar, hästar, hundar och getter. Inspelat den 18 juni 2021 på Västernorrlands museum. Arrangör: Västernorrlands museum.

Speltid: 12 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

[UR Samtiden - Hantverk och slöjd för en föränderlig värld: Textilt hantverk som skapar sociala mönster och gemenskap över tid](#)

Mönster och metoder har gått i arv i generationer och gjort att likadana textilier framställs på olika platser vid olika tider. Frida Berntsson, universitetslektor i formgivning, pratar om hur upprepningen skapar sociala mönster och identiteter. Hon tar även upp hantverksgemenskapen med särskilt fokus på broderi. En Strimman föreläsning från Filosofiska fakulteten. Inspelat den 26 oktober 2021 på Lövverket, Studenthuset, Campus Valla. Arrangör: Filosofiska fakulteten, Linköpings universitet.

Speltid: 24 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

[UR Samtiden – Hantverk och slöjd för en föränderlig värld: Trä för att hålla oss isär, och trä för att förena oss](#)

När slöjd kom in folkskolan blev den uppdelad i kön - träslöjd för pojkar och syslöjd för flickor. Vad innebär materialens och verktygens tudelade funktion för hantverkets, formgivningens och slöjdens nya roll i akademi och samhälle? Slöjdläraren och universitetslektorn Erik Sigurdson berättar. En Strimman föreläsning från Filosofiska fakulteten. Inspelat den 26 oktober 2021 på Lövverket, Studenthuset, Campus Valla. Arrangör: Filosofiska fakulteten, Linköpings universitet.

Speltid: 28 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

[UR Samtiden - Postmuseum berättar: Postens uniformer](#)

Postens uniformer har förändrats mycket genom åren. Innan Postens grundande under 1600-talet var det ofta militärer som levererade brådskande meddelanden. Brevbäraren ärvde militärens klädsel som var ståtlig men mycket opraktisk att färdas i. Hedvig Bruzaeus, utställningsproducent och pedagog på Postmuseum, berättar om hur uniformerna har följt modet genom historien och hur de med åren blivit mer praktiska och bekväma. Inspelat den 2 juni 2022 på Postmuseum. Arrangör: Postmuseum.

Speltid: 20 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

[UR Samtiden - Läns museerna berättar: 1912 års Norrbottensdräkt](#)

Tidsandan kring förra sekelskiftet var typiskt nationalromantisk och hembygdsrörelsen började växa fram. Dessa idealiserades det gamla bondesamhället. Anja Wrede, antikvarie föremålssamlingar, samtalar med Elisabet Martinsson, Dräktrådet, om hur Norrbottensdräkten kom till, vad som utmärker den och hur den ska bäras. Inspelat den 14 mars 2022 på Norrbottens museum. Arrangör: Norrbottens museum.

Speltid: 26 min. **Målgrupp:** pedagoger **Utförande:** Strömmande.

Du kan låna robotar från Mediecenter!

Vi har 5 olika robotar du kan låna i fyra veckor -
[Ozobot, Blue-Bot, Sphero, Lego®WeDo 2.0 och Dash & Dot](#)



Påseende/utvärderingsspel från Pussel & spelbanken:

Mediecenter Värmland har i samarbete med ett antal företag en verksamhet där vi får tillgång till en mängd spel/pussel som vi får låna ut till våra kunder för påseende/bedömning. Ni får under 2 veckor prova produkterna och om ni är intresserade kan ni köpa dem direkt från företaget som säljer det.



Träna slöjddord

Med hjälp av de olika slöjdspelen skapas intresse för de ord som används i slöjden. De sex olika spelen bygger på ett gemensamt basmaterial där fotografier illustrerar dessa ord. Att träna med hjälp av spel gör träningen av slöjddorden mer variationsrik och lustfylld. Spelen utgår från 16 olika slöjdbilder. Varje bild är ett fotografi av ett föremål som används på slöjdlektionerna. I varje spel ingår de 16 slöjdbilderna. Följande slöjdspel finns: - Hitta bilden - Sortera ord och

bild - Lika på lika - Memory - Bildlotto - Bingo. Avsett att användas i grundsärskolan men passar även inom förskolan.



Lär dig - Skoldagen

Nu ska vi leka skola! I detta spel får också de yngsta känna hur roligt det kan vara i skolan! Spelet innehåller uppgiftskort från sju olika skolämnen. En av spelarna fungerar som lärare, och de andra som elever som skriver sina svar på tavlor som enkelt kan göras rena igen. Alla vinner tillsammans om eleverna samlat ihop sju brickor före klockan visar tre!

Temabladen är till för att inspirera dig och underlätta för dig i ditt arbete. De innehåller tips på material och länkar inom resp. område. Allt är länkat till Mediekatalogen!

Du hittar fler temablad på vår hemsida

www.regionvarmland.se/mediecenter

Har du andra områden du vill ha ett temablad till?

E-posta eller ring oss så hjälper vi dig!

Länkar:

[Elevspel](#)

Här finns spelen som eleverna i skolan tycker är roliga samtidigt som de lär ut kunskap. Slöjd kan vara textilslöjd, träslöjd eller metallslöjd. Slöjd innebär manuellt och intellektuellt arbete i samarbete, vilket utvecklar kreativitet och stärker tilltron till förmågan att klara vardagliga uppgifter. Här har vi samlat alla spel inom ämnet Slöjd. Spelen passar förskolan, grundskolan och ändå upp till gymnasiet. (<https://www.elevspel.se/amnen/slojd/>)



[Hemslöjdsguiden](#)

Här hittar du information om olika tekniker, material, redskap och verktyg inom slöjd. Samt utbildningar, utställningar, litteratur och inspiration. Hemslöjdsguiden är en hopslagning och uppdatering av de fyra tidigare webbsajterna Slöjden i skogen, Textil hemslöjd, Vävstugor.se och Slöjd håller. Sajten drivs av Föreningen Sveriges hemslöjdskonsulenter och erbjuder en samlad kunskapsbank för slöjdområdet. (<http://www.hemslöjdsguiden.se/>)

[Naturskyddsföreningen](#)

Inspiration till slöjd i skolan. Här hittar du övningar, faktablad, affischer och annat material som kan användas i slöjdundervisningen – ämnesspecifikt eller i samverkan med andra skolämnen. (<https://www.naturskyddsforeningen.se>)



Naturskyddsföreningen

[365 saker du kan slöjda](#)

365 saker du kan slöjda startades av föreningen Sveriges hemslöjdskonsulenter men drivs numera av Västra Götalandsregionens hemslöjdskonsulenter och här hittar du mängder av tips och idéer på skapande från högt till lågt! (<https://365slojd.se/>)



**Har du och dina kollegor koll på vad Mediecenter
har att erbjuda er?**

**Om inte kommer vi gärna och berättar om vår verksamhet!
Vi går också igenom SLIPlay och alla dess funktioner.**

**HÖR AV ER SÅ BOKAR VI IN ETT BESÖK!
Tfn.010-833 10 60, mcv@regionvarmland.se**