

Region Värmland

# Manual

Babysimulatore MAX, SAGA och VIGGO

## Innehållsförteckning

<b>Laddning av simulatorn</b> .....	2
<b>Lamporna på simulatorns rygg</b> .....	2
<b>RealCare Control Center</b> .....	2
<b>Lägg till MAX, SAGA eller VIGGO till RealCare Control Center</b> .....	3
<b>Programmera MAX, SAGA eller VIGGO</b> .....	4
<b>Class</b> .....	5
<b>Student</b> .....	6
<b>Start och stopp</b> .....	6
<b>Schedule order</b> .....	7
<b>Quiet Times</b> .....	7
<b>Skicka programmet till Max, Saga eller Viggo</b> .....	8
<b>Efter simuleringen</b> .....	9
<b>Exempel på rapport</b> .....	10

## Laddning av simulatorn

Koppla in laddaren i väggen och sätt i laddaren i laddningshålet i ryggen på babyn. För att ladda fullt krävs mellan fyra och sex timmars laddning.

## Lamporna på simulatorns rygg

På ryggen på babysimulatoren finns det tre lampor i olika färg.

**Stadigt rött** – Laddad och har mer än 40 % batteri kvar.

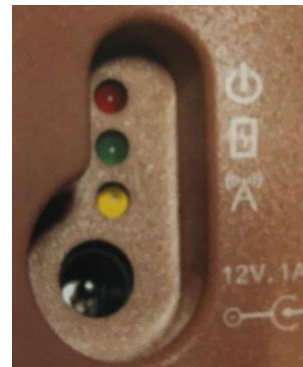
**Blinkande rött** – Mindre än 40 % batteri kvar.

**Ingen lysande rött lampa** – Batteriet är slut.

**Stadigt grönt** – Laddas.

**Blinkande grönt** – Laddningen startas, kan ta mellan 5 och 15 minuter för lampan att gå över i stadigt grönt sken.

**Blinkande gult** – Simulatoren är ihopkopplad med programmet RealCare Control Center och redo att ta emot programmering.



## RealCare Control Center

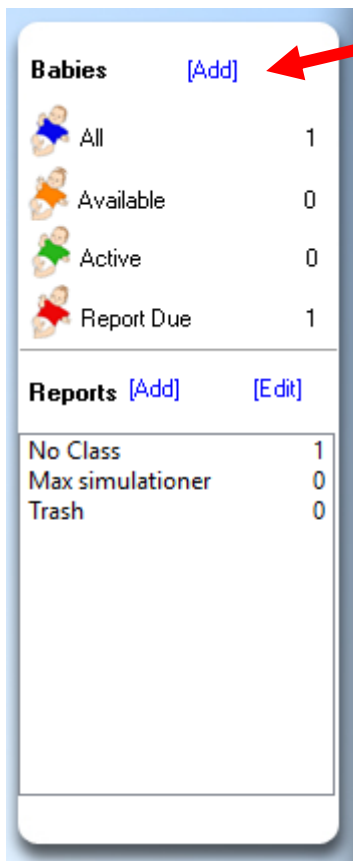
Börja med att se till att programmet RealCare Control Center finns installerat. Programmet kan man få via IT.

- Sätt i USB:n Xstick i datorn (måste sitta i innan man startar programmet).
- Starta programmet RealCare Control Center.

## Lägg till MAX, SAGA eller VIGGO till RealCare Control Center

När programmet RealCare Control Center startar visas huvudsidan. Här man kan se alla simulatorer som är inlagda i databasen. När man startar programmet för första gången finns det inga simulationer tillagda och man måste lägga till dem.

1. För att göra det klickar man på Add




2. Vyn Add Baby öppnas.



3. Hitta den lilla knappen ovanför batteriluckan på ryggen på simulatorn.
4. Håll denna knapp intryckt med exempelvis en penna och vänta tills man hör två signaler. Släpp sedan.

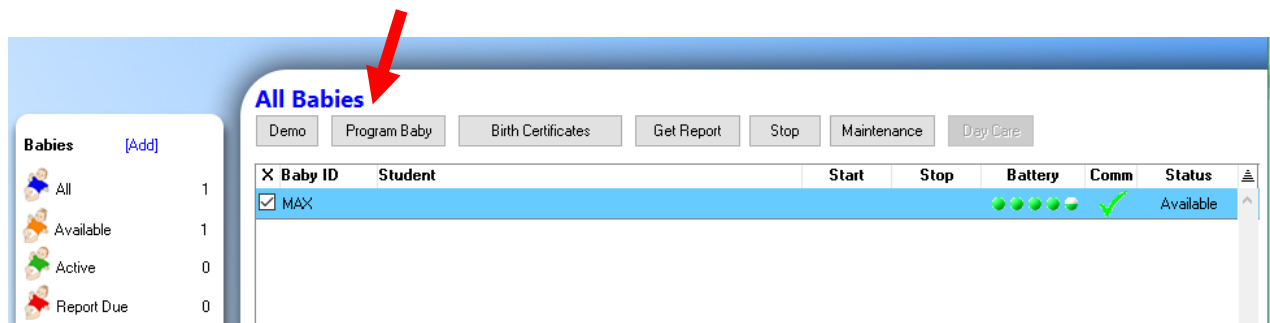
5. Den gula lampan på simulatorns rygg ska nu tändas och lysa i cirka 3 minuter. Om den gula lampan inte tänds håll knappen intryckt ytterligare en gång och vänta på två signaler.
6. Babyn dyker upp i vyn Add Baby.
7. Efter ett par sekunder ändras statusen på babyn från **NEW** till **ADDED**.
8. Nu är simulatorn ihopkopplad med programmet.
9. Tryck på **ALL** (den blåa babyn) för att börja programmera. Eller på knappen **BACK**.

 All	1
 Available	0
 Active	0
 Report Due	1

## Programmera MAX, SAGA eller VIGGO

Se till att USB-stickan sitter i datorn och att simulatorn är ordentligt kopplad till datorn och syns på huvudsidan (den gröna bocken och batterisymbolen markerar med gröna "bollar"). Om inga gröna bollar eller grön bock, tryck med nyckeln eller en penna på baksidan av simulatorn.

Bocka i den raden som är Max ID och välj Program Baby



X Baby ID	Student	Start	Stop	Battery	Comm	Status
<input checked="" type="checkbox"/> MAX				●●●●●	✓	Available

En ny vy öppnas.

**Program Baby (1 of 1)**

Cancel Previous Next Done

**Class**  
 Max simulationer [More Info]

**Student** ID1 [Edit] ID2 [Edit]  
 8D299 8BE32

**Baby** Baby ID [Edit] Gender [Edit] Ethnicity [Edit]  
 MAX None None

**Start** den 13 feb 08:00 **Stop** den 14 feb 08:00

Simulation starts and lasts **Now** 0 days 23 hours 56 minutes

**Schedule Order**  
 5 4 8 1 6 [Schedule Helper]

**Quiet Times**  
 [Reset] [Reset] [Reset]

**Babies** [Add]  
 All 1  
 Available 1  
 Active 0  
 Report Due 0

**Reports** [Add] [Edit]  
 No Class 1  
 Max simulationer 1  
 Trash 0

Realityworks  
 Live it. Learn it.

## Class

Det första man ska göra är att välja **CLASS**. Detta betyder att man kan skapa en grupp beroende på vem som ska nyttja simulatoren, exempelvis är olika diagnoser, ålder eller datum. Det är i dessa som resultaten av simuleringen hamnar.

Klicka på knappen och välj **NEW CLASS**.

**Class**

No Class [More Info]

Man kan välja att ha **NO CLASS** om man inte vill koppla simuleringen till en grupp, exempelvis om man inte planerar att ha flera simuleringar. Man kan sedan se de olika grupper (Class) som man har skapat.

**Reports** [Add] [Edit]

No Class	1
Max simulationer	1
Trash	0

## Student

Nästa steg är att skriva in namnet på den som ska nyttja Max, Saga eller Viggo. Detta fyller man i under student.

Här behöver man se till att det även står angivet ett **ID1** och ett **ID2** nummer. Finns det redan registrerade nummer här så behöver man inte göra något. Om inte behöver man lägga in dessa då det är med dessa ID som man identifierar sig för babyn när den behöver uppmärksamhet.

För att lägga till ID klicka på **EDIT**. Skriv sedan in de nummer som står på baksidan av de medföljande brickorna. Ska fler än en person delta i simuleringen behöver man lägga till båda ID. Det är viktigt att man har på sig bandet hela tiden och inte byter mellan "föräldrarna".

När babyn vill ha uppmärksamhet drar man sedan brickan längs ryggen/baken på babyn. Babyn låter när han har känt av brickan. I rapporten visas vilket band som aktiverades och vad man gjorde för åtgärd. Man kan inte markera vem som har vilket band i programmet så det är bra att skriva upp i exempelvis journalen vilket band som patienten fick.

## Start och stopp

Välj start- och stopptider för simuleringen.

<b>Start</b>		<b>Stop</b>	
den 13 feb	08:00	den 14 feb	08:00
Simulation starts and lasts			
Now			
0 days 23 hours 56 minutes			

Babyn kommer starta och stängas av vid den satta tiden. Det går att stänga av tidigare med den bifogade nyckeln men rekommendationen är att låta simuleringen gå hela den programmerade tiden.


Nyckeln sitter fastsatt i babyfliften som skickas med hem till patienten. Nyckeln är endast tänkt att användas i "nödläge", om programmet måste avbrytas omgående (exempelvis för att patienten inte orkar mer och babysimulatorens riskerar att komma till skada). Patienten kan då vägledas hur hen kan avsluta programmeringen. OBS! Information om nyckeln och hur den brukas bör inte ske i förebyggande syfte, utan är instruktioner man ger (exempelvis via telefon) om det blir aktuellt.

## Schedule order


Här väljer man hur babyn ska bete sig under simuleringen genom att trycka på Schedule Helper.

**Schedule Order**

5 4 8 1 6 [Schedule Helper]



Rekommendationen är att man nyttjar något av de förprogrammerade programmen: Easy mix (lätt), Medium Mix (medium), Hard Mix (svår) eller Random (slumpvis). Bocka i valt program (rör ej de förinställda siffrorna i schedule order).

 Baby Control Center Schedule Helper ×

**Schedule Order**

Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5		
5	4	8	1	6	<input type="radio"/> Easy Mix	(9, 11, 12, 13, 15)
					<input type="radio"/> Medium Mix	(2, 3, 7, 10, 14)
					<input checked="" type="radio"/> Hard Mix	(1, 4, 5, 6, 8)
					<input type="radio"/> Random	(1 - 15)

För en gravid patient som ska använda babysimulatorens förberedelse inför föräldraskapet rekommenderas Easy mix och för patient som har funderingar på föräldraskapet rekommenderas Hard mix.

## Quiet Times

Man kan ställa in tre tider då babyn inte ska vara aktiv och inte kommer att behöva omsorg. Dessa kan användas om patienten ex ska på något viktigt möte, tandläkarbesök eller annan sjukvårdskontakt.

**Quiet Times**

			[Reset]
			[Reset]
			[Reset]

Man ställer in datum, klockslag och hur länge babyn ska vara i standby läge.




## Skicka programmet till Max, Saga eller Viggo

Programmeringen av babyn är nu klar. Klicka på DONE-knappen.



En ny vy öppnas, Program Baby – Summary



The screenshot shows a window titled "Program Baby - Summary". At the top are two buttons: "Back" and "Send to Baby(s)". Below is a table with the following data:

Baby ID	Student	Baby	Start	Stop	Schedules	Quiet	Comm	Status
MAX	Test	Max	13/2 08:00	14/2 08:00	5 4 8 1 6	0 Hrs	✓	Available

Här kan man se programmeringen man har gjort och sedan skicka programmeringen till babyn genom att klicka på knappen SEND TO BABY.

När babyn har mottagit programmeringen klingar den till.

## Efter simuleringen

När simuleringen är klar genereras det en rapport. Rapporten förs automatiskt över till programmet när simulatoren är i närheten av datorn och programmet på datorn är aktivt.

- Sätt i USB:n Xstick i datorn (måste sitta i innan man startar programmet).
- Starta programmet RealCare Control Center.
- Rapporten sparas då under den **CLASS** man valde till programmeringen. Pilen pekar på **NO CLASS** men texten ändrar sig till **CLASS** när det finns utdata att hämta.
- Klicka på **CLASS** för att hämta data.

The screenshot shows the RealCare Control Center interface. On the left, there is a sidebar with 'Babies' and 'Reports' sections. The 'Reports' section has a red arrow pointing to the 'No Class' entry. The main window displays a table with the following data:

X Baby ID	Student	Start	Stop	Battery	Comm	Status
<input checked="" type="checkbox"/> BABY71BA				●●●●●○	✓	Available

Ny vy öppnas.

**No Class**

Delete Move View Print Language: English

X Baby ID	Student	Start	Duration	Performance	Comments
<input type="checkbox"/> MAX		2019-09-19 08:00	0d 00h 00m	0%	
<input checked="" type="checkbox"/> MAX	Test	2020-02-13 08:00	0d 00h 01m	100%	

För att se rapporten bocka för rätt simulator och klicka på **VIEW**. Man kan även välja att skriva ut den genom att klicka på **PRINT**.

## Exempel på rapport

Rapporten man får ut ser ut som nedan. Rapporten utgör sedan underlag för samtal mellan patient och vårdgivare efter avslutad session.

**RealCare® Baby Simulation Report**

Class: Child Development

Student: Participant Name ID1: 21FA5 ID2: 64D50

Baby: BABY0AAA Caucasian Female

Start: 2/3/2012, 5 PM Stop: 2/5/2012, 5 PM

Schedule Order: 11 15 9 13 12

Quiet Times:

Total Simulation Time: 2d 00h 00m			Baby cried 30 minutes total		
<b>Proper Care</b>			<b>Mishandle</b>		
Rock	2/3	67%	Shaken Baby	0	0%
Diaper	16/16	100%	Head Support	4	-12%
Burp	10/10	100%	Wrong Position	0	0%
Feed	14/17	82%	Rough Handling	0	0%
Average	42/46	91%	Other	0	0%
ID1 was used 51 times, ID2 was used 0 times			Total	4	-12%

Performance Overview: 79%

**Friday, February 3**  
 5:00 PM Start Simulation  
 8:00 PM Missed Feeding  
 8:07 PM Head Support

**Saturday, February 4**  
 1:15 AM Missed Feeding  
 11:11 AM Missed Feeding

**Sunday, February 5**  
 10:13 AM Missed Rock  
 10:13 AM Head Support  
 11:31 AM Head Support  
 4:27 PM Head Support  
 5:00 PM Stop

Comments: